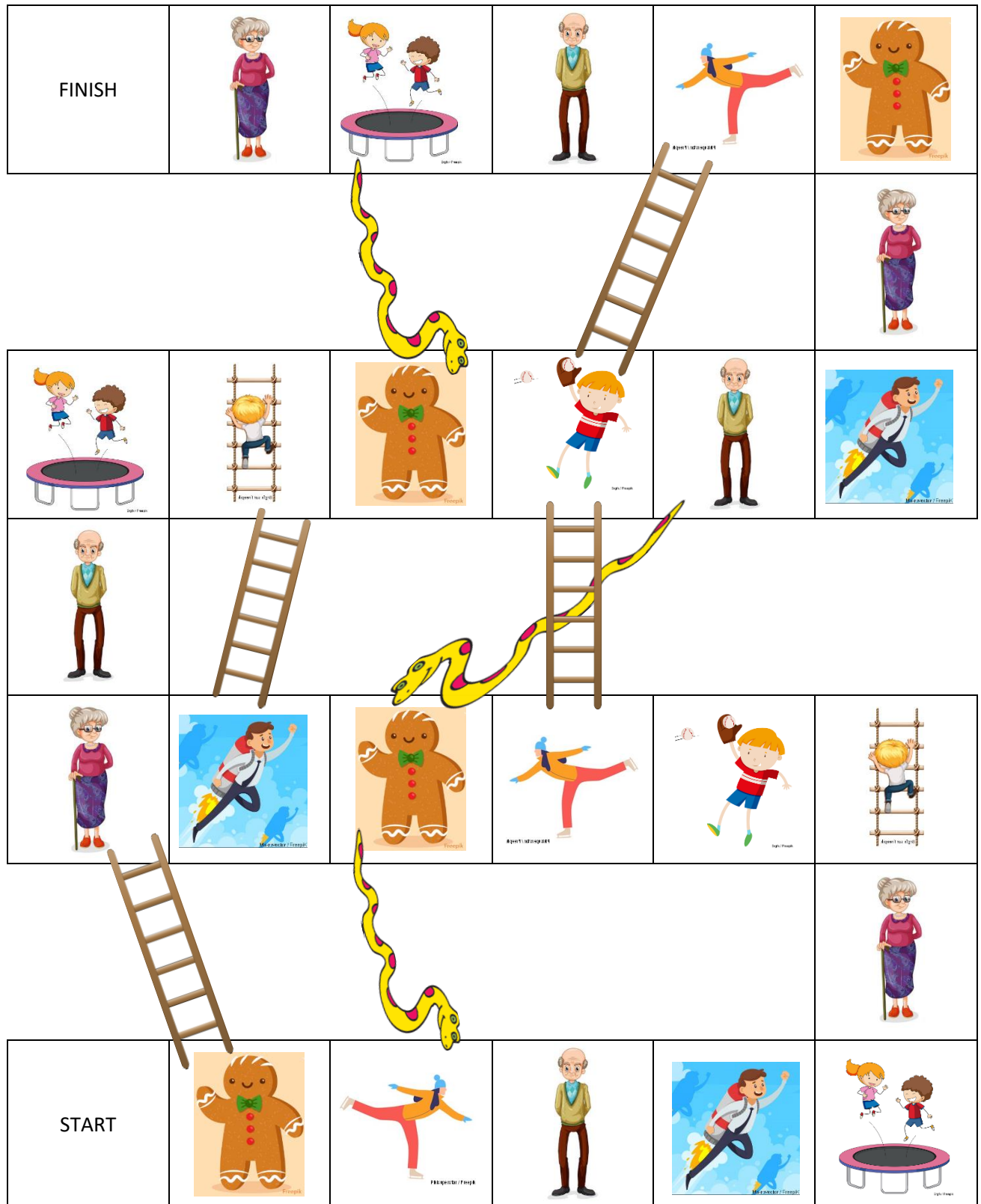


# SNAKES AND LADDERS



Crédits images : Freepik

## Snakes and ladders.

**Matériel** : 4 pions, un dé.

**Règle du jeu** : Le gagnant est celui qui arrive le premier au final. Chaque joueur lance le dé, annonce le score et compte en anglais en se déplaçant sur le plateau. Lorsqu'il arrive sur une case les autres lui posent une question en relation avec la case sur laquelle il est tombé. S'il répond correctement, il reste sur la case. Sinon il retourne d'où il vient. Les échelles permettent de monter, les serpents font redescendre.

**Questions possibles des adversaires**: « Who are you ? → I'm the ... / Can you skate ? → Yes, I can. / No, I can't. (ou bien demander une autre action pour obtenir une réponse négative puis la réponse affirmative : "Can you jump ? No, I can't! **But** I can skate.")