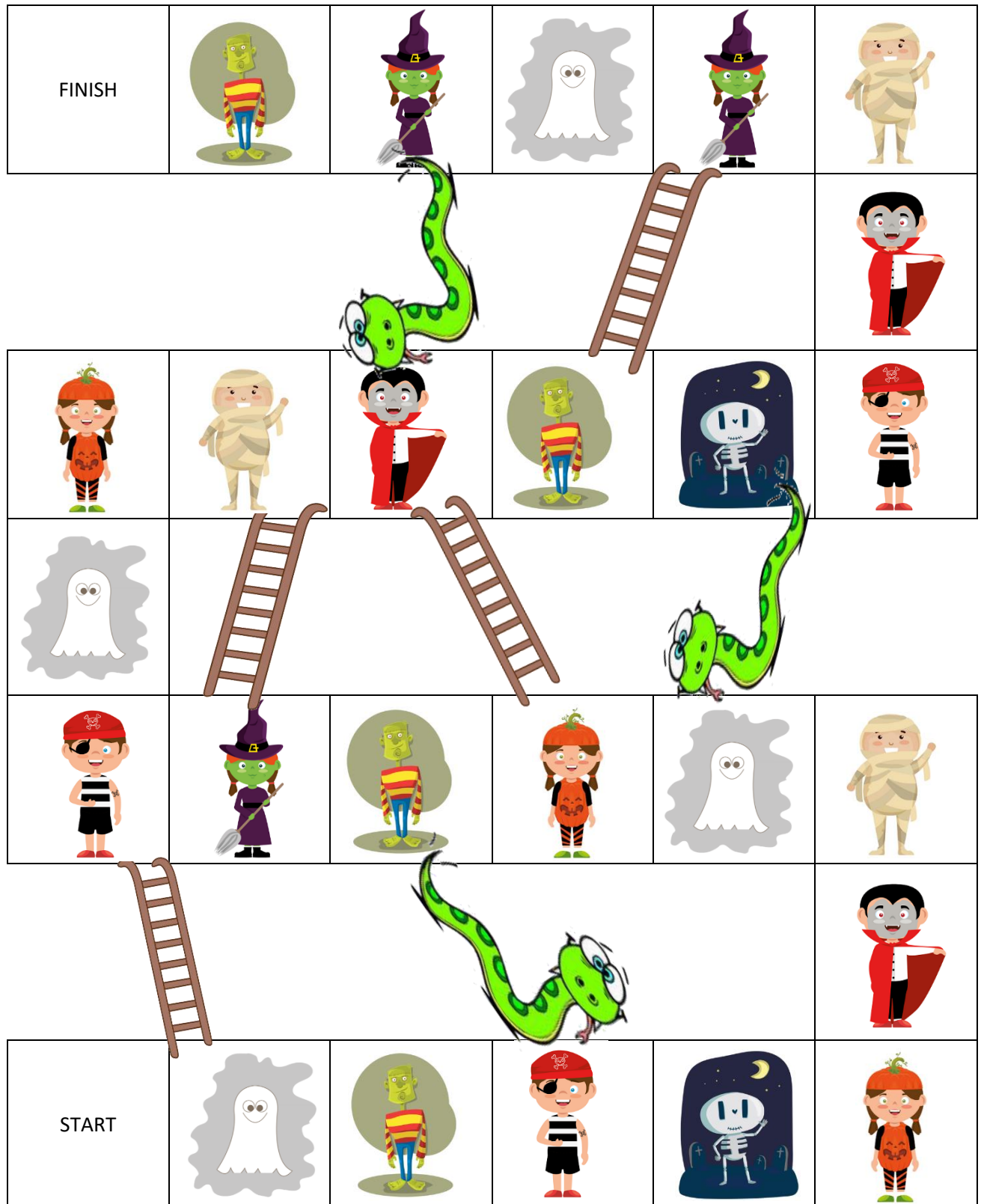


SNAKES AND LADDERS



Snakes and ladders

Matériel : 4 pions, un dé.

Règle du jeu : Le gagnant est celui qui arrive le premier au final. Chaque joueur lance le dé, annonce le score et compte en anglais en se déplaçant sur le plateau. Lorsqu'il arrive sur une case l'adversaire qui précède dans le jeu entame la conversation : « Hello, who are you ? ». Le joueur répond par le nom du personnage sur la case (« Hello, I'm a ... »). Le joueur qui a posé la question peut lui dire alors « Nice to meet you ! » et le joueur répond « Nice to meet you too ! + Goodbye ». S'il ne connaît pas le nom du personnage il peut se faire aider par les autres ou bien il retourne d'où il vient. Les échelles permettent de monter, les serpents font redescendre.