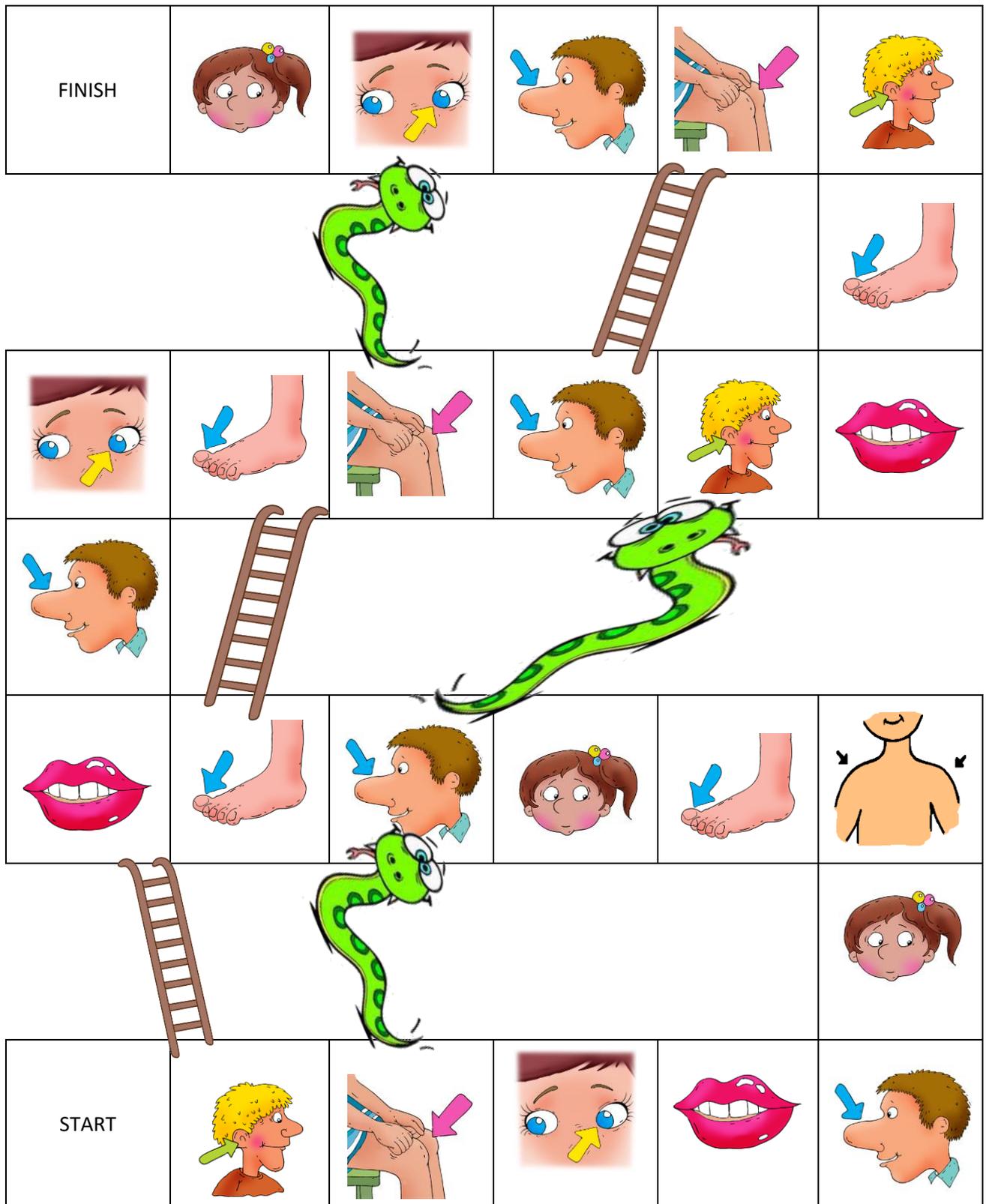


Snakes and ladders



Snakes and ladders.

Matériel : 4 pions, un dé.

Règle du jeu : Le gagnant est celui qui arrive le premier au final. Chaque joueur lance le dé, annonce le score et compte en se déplaçant sur le plateau. Lorsqu'il arrive sur une case les autres lui posent une question en relation avec la case sur laquelle il est tombé. S'il répond correctement, il reste sur la case. Sinon il retourne d'où il vient. Les échelles permettent de monter, les serpents font redescendre.

Question des adversaires : "What's that? " → "It 's my..." (au singulier si possible).