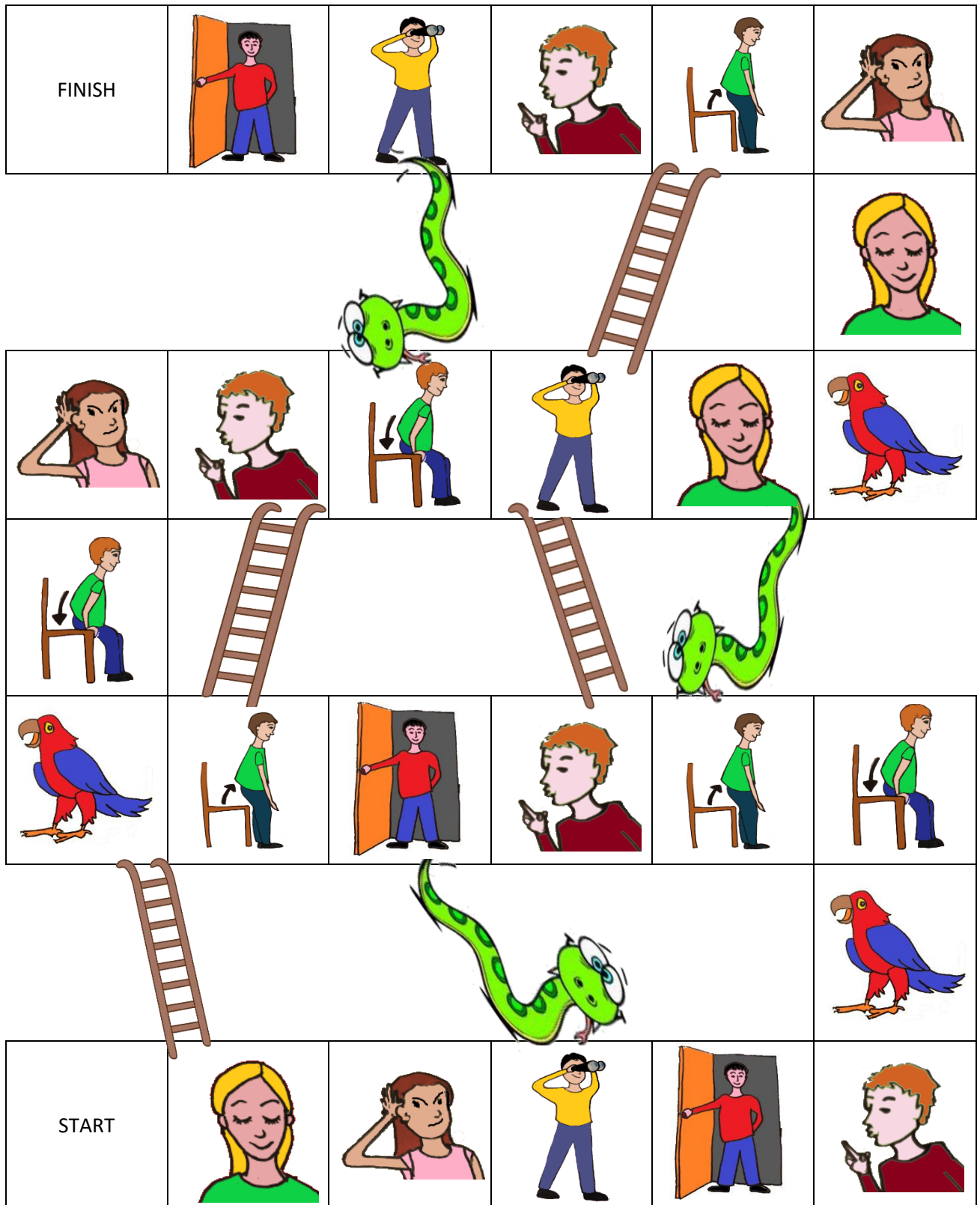


# SNAKES AND LADDERS



## Snakes and ladders

LVE64

**Matériel** : 4 pions, un dé, (+ variante : un jeton).

**Règle du jeu** : Le gagnant est celui qui arrive le premier au final. Chaque joueur lance le dé, annonce le score et compte en anglais en se déplaçant sur le plateau. Lorsqu'il arrive sur une case le joueur énonce la consigne correspondante. S'il ne la connaît pas il peut se faire aider par les autres ou bien il retourne d'où il vient. Les échelles permettent de monter, les serpents font redescendre.

**Variante** : On peut utiliser un deuxième dé avec des faces recouvertes de gommettes pour indiquer la ou les structures travaillées selon l'avancée des apprentissages et des compétences de chacun : une gommette blanche pour la consigne simple, une gommette rouge pour l'interdiction (« don't »), puis une gommette verte pour « I can... » et une gommette jaune pour « I can't ». Ou tout autres symboles clairs pour les élèves.