

Snap

Se joue à deux. On mélange les cartes puis on les distribue face cachée. A tour de rôle chacun doit poser une carte sur la pile centrale devant lui. Attention, pour éviter la triche il faut la retourner au dernier moment lorsque la main est sur la pile centrale. Le joueur doit alors nommer sa carte sauf s'il s'agit d'un doublon avec la carte qui précède. Dans ce cas il doit poser la main sur la pile en disant « snap ». Le premier qui a posé sa main sur la pile remporte les cartes s'il arrive à énoncer la carte concernée. S'il ne s'agit pas d'une paire celui qui a posé la carte doit l'énoncer puis c'est à l'autre joueur de poser une carte. Si un joueur se trompe c'est l'autre joueur qui remporte la pile. Le gagnant est celui qui remporte toutes les cartes.

LVE64



Pour travailler « don't »...



Pour travailler I can / I can't

