

Réagir et dialoguer

Se joue à deux : un élève relie chaque consigne à une croix ou une marque verte. L'autre doit lui poser des questions pour retrouver les mêmes consignes en posant la question « Can you... ? » Le premier répond « Yes, I can. / No, I can't ». Puis on inverse les rôles. L'idéal est de placer les images dans une pochette transparente et d'utiliser des feutres d'ardoise.

