

Réagir et dialoguer

Se joue à deux : un élève relie chaque consigne à une croix ou à une marque verte. L'autre doit lui poser la question « Can you... ? » pour retrouver les mêmes consignes. Le premier répond « Yes, I can. / No, I can't ». La validation se fait en comparant les deux ou en demandant au deuxième joueur de parler en continu : « You can...and you can... but you can't... ». Puis on inverse les rôles. L'idéal est de placer les images dans une pochette transparente et d'utiliser des feutres d'ardoise.

