

SNAKES AND LADDERS

FINISH					
START					

Snakes and ladders

Matériel : 4 pions, un dé.

Règle du jeu : Le gagnant est celui qui arrive le premier au final. Chaque joueur lance le dé, annonce le score et compte en anglais en se déplaçant sur le plateau. Lorsqu'il arrive sur une case le joueur à sa gauche doit lui poser une question en relation avec la case où il est. Le joueur qui pose la question peut se faire aider par les autres. Si le joueur qui s'est déplacé répond correctement il reste sur place sinon il retourne d'où il vient. Les échelles permettent de monter, les serpents font redescendre.

Aide : question possible : « Who's that ? / That's my... », pour les cartes structures l'élève qui tombe dessus devra poser la question à qui il veut et attendre sa réponse. On veillera aussi à ce que les élèves utilisent le vocabulaire du jeu : « Your turn, roll the dice, ... »