

Bataille Navale :

Activité à deux.

Passation de la consigne : Pour passer la consigne le mieux est de commencer à jouer avec un groupe d'élèves puis de demander à la classe en français d'expliquer l'activité.

Règle du jeu :

Chaque élève reçoit une grille. Le binôme dispose un classeur comme paravent entre les deux grilles. Chacun remplit sa grille avec des ronds (1 rond par ligne). Chacun leur tour les élèves posent des questions à leur binôme qui doit leur répondre (in english of course !) pour retrouver le premier où se trouvent les vêtements de son binôme. L'enseignant qui aura enseigné les membres de la famille pourra se faire deux grilles sur le même principe.

Attention à bien répéter la structure avec les élèves et à rappeler que certains noms de vêtements sont au pluriel en anglais (dans ces cas il faut utiliser le verbe au pluriel : « Where is your jumper ?/ Where are your jeans ? »).

Afin que l'élève qui commence ne soit pas le gagnant, on peut inciter les élèves à formuler la négation : « My boots are not in the kitchen. » Sinon on pourra préférer des questions fermées : « Is your jumper in the office ? → Yes (it is)/ No, it isn't. » (attention à bien l'enseigner en amont!).

Pour simplifier la lisibilité des grilles on pourra décider de mettre une croix dans les cases vides et dessiner le vêtement dans la case trouvée. A la fin on pourra demander aux élèves de produire à l'oral en continu en formulant des phrases complètes : « Your socks are in » afin de valider leur travail avant de vérifier de visu.

Une fois cette activité terminée ou jouée plusieurs fois on pourra demander aux élèves de la coller dans leur cahier et de produire à l'écrit plusieurs phrases correspondant à leur grille : les questions, les réponses affirmatives et quelques réponses négatives.

Grilles :

					
					
					
					
					
					

					
					
					
					
					
					