



Jeu de la cocotte :

Se joue à deux. El1 tient la cocotte.

El 1 : « say a number. »

El 2 : Three (exemple)

El1 actionne la cocotte d'autant.

El 2 : « Where is the ...? »
il choisit une image.

El 1 : « The ... is in the ... »
en retournant le rabat.

Note : pour cette activité penser à afficher la page du mobilier pour aider les élèves qui auraient des oublis.

Crédits images :

http://lve64.free.fr/projets_jeu_navigateur/ho-use/flashcards/credits.pdf