

SNAKES AND LADDERS

FINISH					
START					

LVE64 / Credits images

Snakes and ladders

Matériel : 4 pions, un dé.

Règle du jeu : Le gagnant est celui qui arrive le premier au final. Chaque joueur lance le dé, annonce le score et compte en anglais en se déplaçant sur le plateau. Lorsqu'il arrive sur une case le joueur à sa gauche doit lui poser une question en relation avec la case où il est. Le joueur qui pose la question peut se faire aider par les autres. Si le joueur qui s'est déplacé répond correctement il reste sur place sinon il retourne d'où il vient. Les échelles permettent de monter, les serpents font redescendre.

Aide : les questions sont : « What is it ? / It's a ... » ou « Who is it ? It's the wolf. / Who are you ? I'm the.../ What's your name ? My name is... » selon les apprentissages antérieurs, « Where do you live ? / I live in a... », « Where are you going ? / I'm going to the.../ I'm going to see ...»(je vais voir *ma mamie*...). Il est opportun d'afficher la page « structures » au TBI pour que les élèves aient accès à l'audio des structures.